

# Uno ... Sostenibilità!

## SCOPO DEL GIOCO

Rimanere senza carte in mano prima di tutti

## PREPARAZIONE

Ogni giocatore pesca a caso una carta dall'1 al 17, chi ha la carta col valore più alto diventa mazziere. Compito del mazziere è di mescolare le carte e distribuire, una alla volta, 7 carte ad ogni giocatore. Chi è alla sinistra del mazziere inizia il gioco e al termine della mano, diventa mazziere.

## SVOLGIMENTO

Il mazziere distribuisce ad ogni giocatore 7 carte e pone il mazzo di carte rimaste al centro del tavolo. Da questo mazzo in seguito verranno pescate le carte occorrenti. Scopre ora la prima carta di questo mazzo e la lascia sul tavolo, visibile. Ogni altra carta scartata in seguito verrà posta sopra a questa a formare il mazzo degli "scarti". Nel gioco "UNO" vi sono carte "NORMALI" e carte "SPECIALI". Le carte normali, numerate da 1 a 17 sono di 4 colori diversi (rosso, giallo, verde e blu).

Una carta "NORMALE" può venire scartata se il suo colore o il suo obiettivo corrispondono a quelli della carta visibile in cima al mazzo degli scarti.

Es. se la carta in cima al mazzo degli scarti è un "SCONFIGGERE LA POVERTÀ ROSSO", il giocatore che è di turno può scartare una carta di valore "SCONFIGGERE LA POVERTÀ" anche se di colore diverso dal rosso oppure una carta rossa di qualsiasi altro obiettivo.

Nel caso che la prima carta girata sia una carta SPECIALE, il gioco inizia così;

- CARTA +2 e CARTA +4: queste carte vanno rimesse nel mazzo e se ne gira un'altra;
- CARTA CAMBIO COLORE: il giocatore a sinistra del mazziere dichiara un colore e gioca;
- CARTA CAMBIO GIRO: gioca per primo il mazziere e il gioco prosegue a destra;
- CARTA STOP: il giocatore a sinistra del mazziere salta il turno, inizia il gioco il giocatore alla sua sinistra;

Al proprio turno si può scartare una sola carta. Se non si hanno carte da scartare si è costretti a pescare dal mazzo al centro del tavolo. Se la carta pescata è utile la si scarta, se invece non lo è la si deve tenere in mano assieme alle altre.

Il turno passa ora al giocatore successivo.



DOMANDA

QUANDO  
E' STATA  
APPROVATA  
L'AGENDA  
2030?



A COSA SERVE  
RICICLARE?

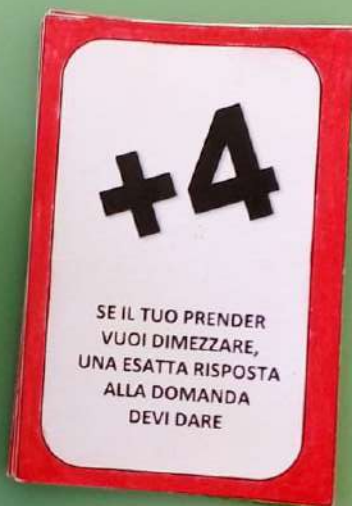
COSA FAI PER  
PROTEGGERE  
L'AMBIENTE?

QUALI SONO LE  
CONSEGUENZE  
DI UN  
CAMBIAMENTO  
CLIMATICO?

QUANDO  
SCADE  
L'AGENDA  
2030?

CHE COS'E'  
L'IMPRONTA

DOMANDA







**STOP**  
 SE I  
 NON  
 D

**17** PARTNERSHIP PER GLI OBIETTIVI

**5** PARITÀ DI GENERE

**17** PARTNERSHIP PER GLI OBIETTIVI

**STOP**



SE IL TUO TURNO  
NON VUOI SALTARE,  
DUE OBIETTIVI  
DELL'Agenda 2030  
DEVI ELENCCARE

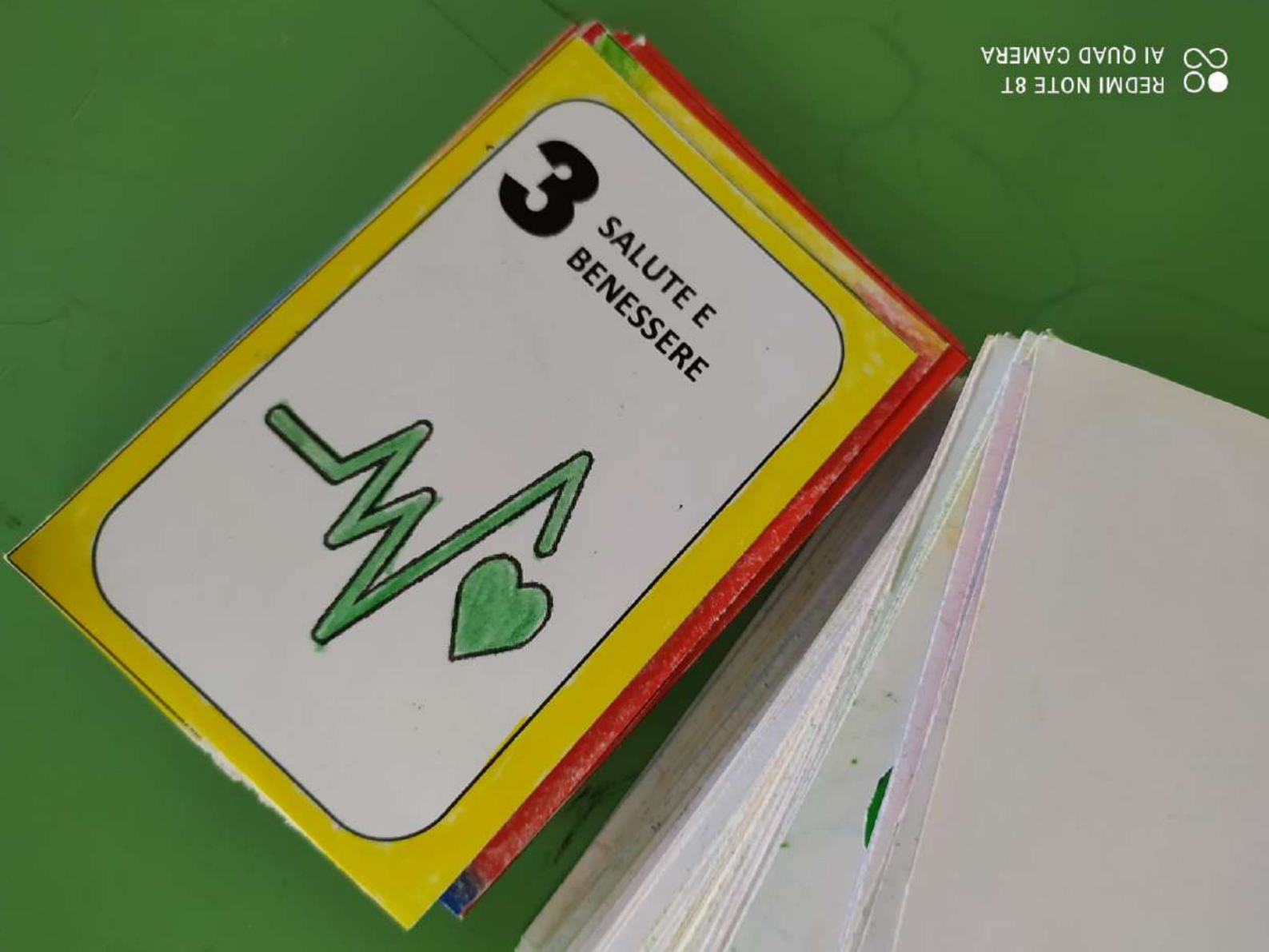




**STOP**



SE IL TUO TURNO  
NON VUOI SALTARE,  
DUE OBIETTIVI  
DELL'Agenda 2030  
DEVI ELENCCARE







SCONFIGURA  
LA FAMIGLIA

2

6

5

16

16

15

LA VITA  
SULLA TERRA









● ○ REDMI NOTE 8T  
∞ AI QUAD CAMERA







CA

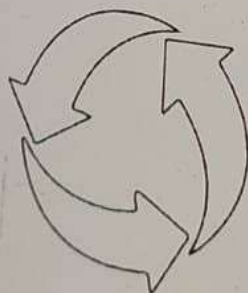
17

PART  
PER  
O

STO

2

SCON  
LA F



Cambio  
giro



REDMI NOTE 8T  
AI QUAD CAMERA

**3** SALUTE E  
BENESSERE



**9** IMPRESE  
INNOV  
E INFE

**2** SCONFIGGERE  
LA FAME

